Actividad asíncrona de 15-01-2020

En particular mi proyecto al ser un videojuego no tiene mucho campo de aplicación así que lo más obvio es venderlo a una escuela o institución de aprendizaje o comercializarlo como un software para probar computadoras como lo fue en su momento el buscaminas, así mismo podría adaptarlo para hacer una pequeña versión electrónica del juego y vendérsela a una empresa cuya finalidad sea la recreación y productos similares a esto tal como Hasbro o Mattel.